

1. Vzhľad

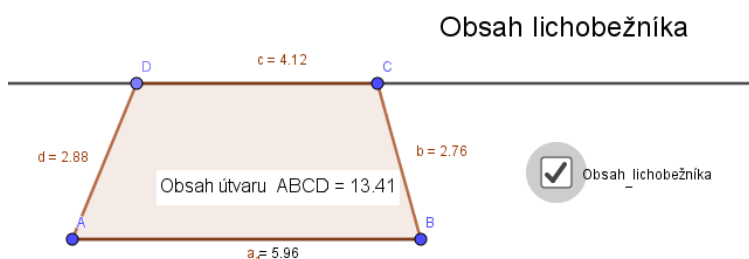
- označte Algebraické okno, Geometrické okno

2. Nástroje

Zostrojíme lichobežník:

- Pomocou nástroja **Úsečka s danou dĺžkou** zostrojíme úsečku AB
- Pomocou nástroja **Rovnoobežka** zostrojíme ľubovoľnú rovnobežku k úsečke AB
- Na danej rovnobežke označíme nástrojom **Bod** dva body C, D
- Pomocou nástroja **Mnopolyholník** vytvoríme lichobežník postupným označovaním vrcholov začínajúc v bode A, potom postupne bod B, C, D, ukončenie v bode A
- Nástrojom **Obsah** zobrazíme obsah vytvoreného lichobežníka ABCD kliknutím na daný útvar – zobrazí sa text

Obsah útvaru ABCD = 13.41



- Ak vložíme nástroj **Zaškrtávacie políčko**, vyberieme objekt zo zoznamu – vid' príklad
- Objekt Zaškrtávacie políčko premenujeme - cez PTM, výber –

Premenuj

Obsah_lichobežníka

Začiarkavacie políčko na zobrazenie a skrytie obj...

Legenda:

Vyber objekty v konštrukcii alebo zo zoznamu

- Bod C
- Bod D
- Priamka g: Priamka cez C rovnobežná s a
- Text text1**
- Text text1
- Úsečka a: Úsečka [A, B]
- Úsečka a₁
- Úsečka b: Úsečka [B, C]

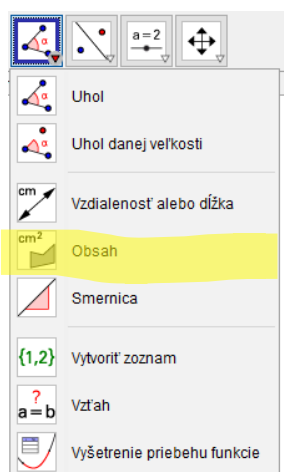
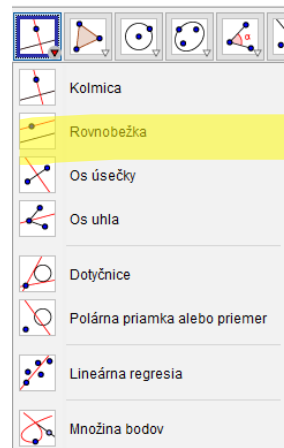
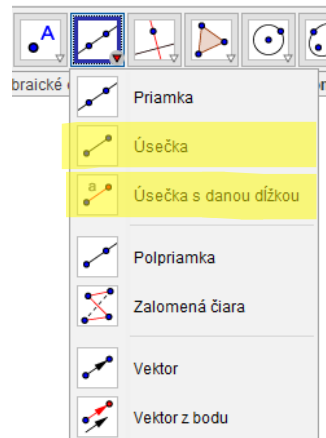
Použiť Zrušiť

Premenuj

Pomenovanie pre Logická hodnota f

Obsah_lichobežníka

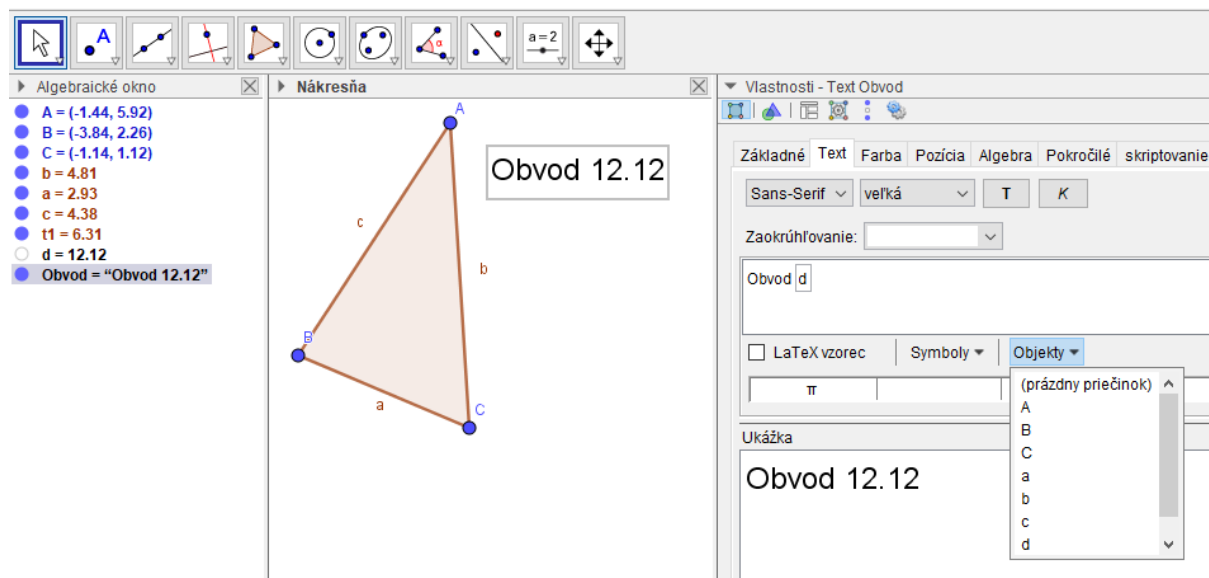
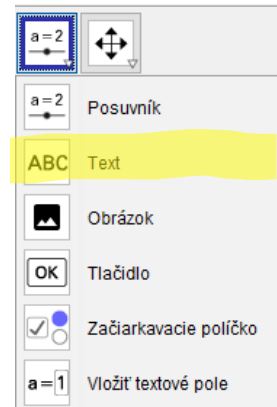
OK Zrušiť



Pre výpočet **obvodu** rovinných útvarov neexistuje nástroj – obvod však vieme určiť zadaním vzťahu do **Vstupu**.

napr. ak vytvoríme trojuholník (pomocou nástroja Mnohouholník), jeho strany sú označené a, b, c

- do **Vstupu** napíšeme: $= a+b+c$, potvrdíme
- v algebraickom okne sa následne zobrazí ďalšia premenná **d** s konkrétnou hodnotou
- zobrazenie tejto hodnoty v Geometrickom okne (Nákresni) zabezpečíme cez nástroj **Text**
- po vytvorení **Text** vyberieme z Objektu premennú **d**, doplníme textom Obvod, prípadne nastavíme inú veľkosť písma



Úlohy:

1. Zostrojte obdĺžnik ABCD s dĺžkami $a = 5$, $b = 3$, určte jeho obsah a obvod, vytvorte zaškrťavacie políčka pre obsah aj obvod tohto štvoruholníka.