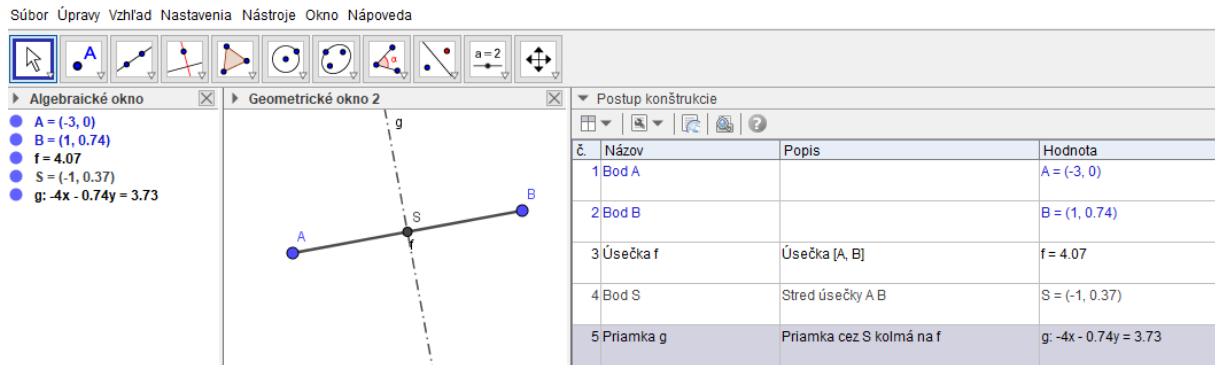


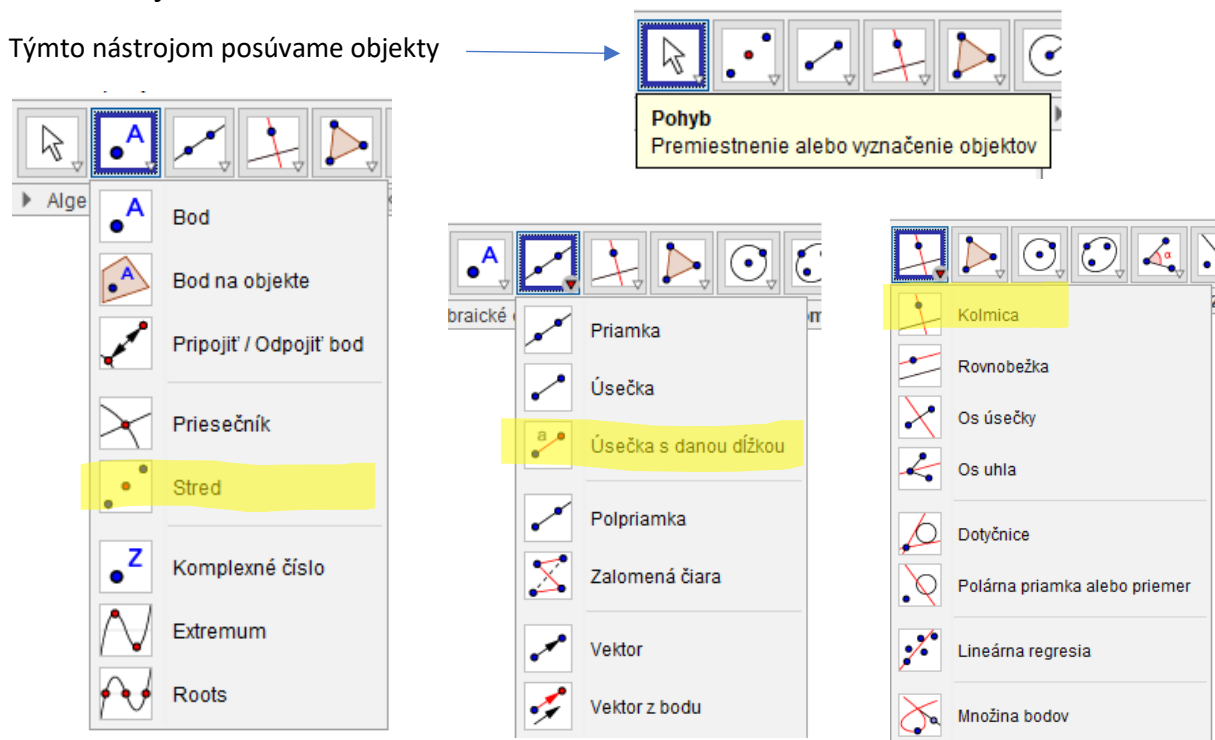
1. Vzhľad

- označte Algebraické okno, Geometrické okno, Postup konštrukcie



2. Nástroje

Týmto nástrojom posúvame objekty



Úloha – Zostrojte os úsečky a postup zapíšte pomocou matematickej symboliky:

- Úsečku AB s dĺžkou 5 cm (nástroj **Úsečka s danou dĺžkou**) 1.
- Bod S, stred úsečky AB (nástroj **Stred**) 2.
- Priamku **o** kolmú na úsečku AB prechádzajúcu bodom S (nástroj **Kolmica**) 3.

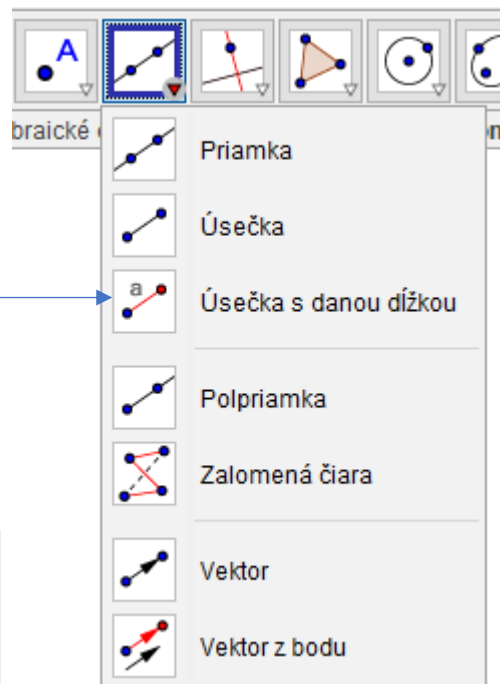
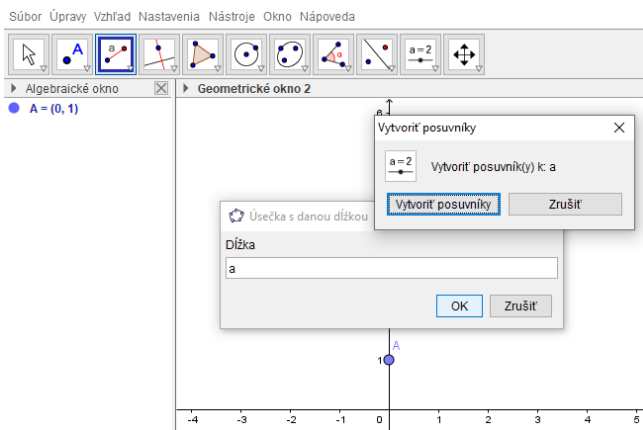
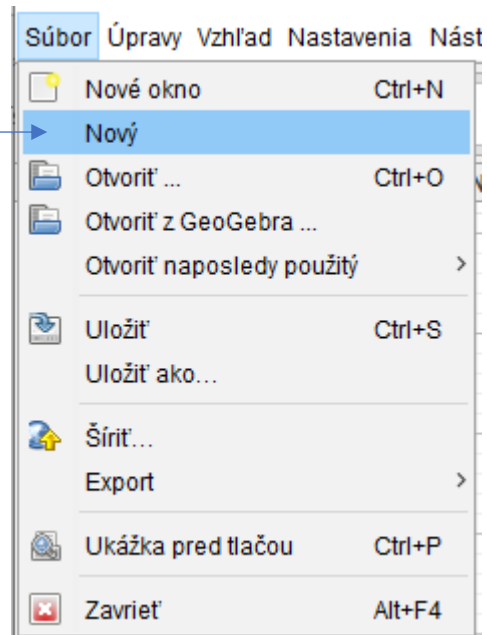
Zostrojená priamka je **os úsečky**, ktorú zobrazujeme bodkočiarkovanou čiarou – kliknutím na úsečku PTM (pravé tlačidlo myši) vyberieme z ponuky Vlastnosti, následne záložku Štýl a vyberieme Štýl priamky



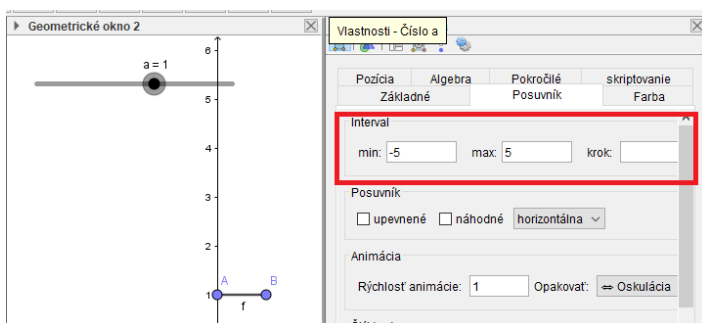
V ďalšej časti sa naučíme používať nástroj **Posuvník**

Postup:

1. V menu vyberte **Súbor**, následne kliknite na **Nový**
2. Do geometrického okna vložte prvok **Úsečka s danou dĺžkou**
3. Do okna **Dĺžka** vložte ľubovoľné písmeno
4. Zobrazí sa ďalšie okno **Vytvoriť posuvník**, potvrdíte **Vytvoriť posuvník**
5. Prvok Posuvník upravíme kliknutím PTM (pravé tlačidlo myši), výber Vlastnosti



6. V časti Interval nastavíme požadované hodnoty: min: 0, max: 5, krok: 0,5



7. Teraz môžeme **Posuvníkom** meniť dĺžku úsečky v intervale od 0 po 5